

2023

ПИСЛ ЛКО9 ЈАХВ XML to DB



2023

JAXB



+

```
<?xml version="1.0"?>
<quiz>
  <question>
    Who was the forty-second
    president of the U.S.A.?
  </question>
  <answer>
    William Jefferson Clinton
  </answer>
  <!-- Note: We need to add
  more questions later.-->
</quiz>
```

XML

= **JAXB**

www.mystudychallenge.com

JAXB (маршаллизация и демаршаллизация)

- **JAXB** — Java Architecture for XML Binding.
- **Маршаллизация** — программное преобразование данных из java-объектов в некоторое внешнее хранилище (XML, DB, TXT и т.д.).
- **Демаршаллизация** — обратный процесс (восстановление данных из XML, DB, TXT в java-объекты).
 - **Проблема**: организация взаимно однозначного соответствия информации в источнике, например, XML-документе, и экземпляре типа данных, принимающем эту информацию.
 - **Соединение** этих двух процессов должно корректно определять импорт-экспорт или круговорот информации без потерь и искажений на всех этапах.
 - **Информация**, взятая из XML-файла и транслированная в объект java, при обратном преобразовании должна быть возвращена **в идентичном виде**.

Некоторые аннотации JAXB

- ↘ **@XmlRootElement**(name = «person») — указывает на корневой тег. Имя указывать необязательно.
- ↘ **@XmlType**(propOrder = {«name»,«age»,«friends»}) — указываем последовательность атрибутов в XML схеме.
- ↘ **@XmlElement** — указывает на элемент который должен находиться в схеме. Можно не указывать, если элемент не должен менять свое имя.

Дополнительные аннотации

- ↘ **@XmlElementWrapper** — используется для коллекций, чтобы создать в схеме поверх них обертку. Таким образом, XML будет выглядеть более читабельно и понятно для человека.
- ↘ **@XmlTransient** — помечаются поля, которые не будут включены в маршалинг
- ↘ **@XmlSeeAlso** — используется, когда в классе существует объект другого класса
- ↘ **@XmlEnum** — для перечислений
- ↘ **@XmlEnumValue** — значение для полей в перечислении
- ↘ **@XmlAccessorType** — что именно будет сериализовано
- ↘ **@XmlElement** — контейнер для нескольких **@XmlElement**
- ↘ **@XmlMimeType** — mime-type для поля

Подготовка класса для преобразования в XML

```
//----- описание отдельного класса Student -----  
@XmlRootElement  
@XmlAccessorType(XmlAccessType.FIELD) // FIELD - все поля в XML  
@XmlType(name = "Student", propOrder = { // PROPERTY - только с геттерами и сеттерами  
    "name", // PUBLIC_MEMBER - только public  
    "nickname", // NONE - ни одно  
    "telephone",  
    "address"  
})
```

```
public class Student {  
    @XmlAttribute(required = true) //опишем логин как атрибут  
    @XmlJavaTypeAdapter(CollapsedStringAdapter.class) //тип адаптера  
    @XmlID //и ключевой (уникальный)  
    private String login;  
    @XmlElement(required = true)  
    private String name;  
    @XmlElement(required = true)  
    private String nickname;  
    @XmlAttribute(required = false)  
    private String faculty;  
    @XmlElement(required = true)  
    private int telephone;  
    @XmlElement(required = true)  
    private Address address = new Address();  
    public Student() { } // необходим для маршаллизации/демаршаллизации XML
```

```
package by.it.akhmelev.JD02_09.manual;
```

```
//импорты
```

```
import javax.xml.bind.annotation.*;  
import javax.xml.bind.annotation.adapters.CollapsedStringAdapter;  
import javax.xml.bind.annotation.adapters.XmlJavaTypeAdapter;
```

 JetBrains

```
public Student(String login, String name, String nickname, String faculty, int telephone, Address
```

Аннотация (главный класс + вложенный класс)

```
import javax.xml.bind.annotation.XmlElement;
import javax.xml.bind.annotation.XmlRootElement;
import java.util.ArrayList;

@XmlRootElement
public class Students {
    @XmlElement(name="student")
    private ArrayList<Student> list = new ArrayList<Student>();
    public Students() {
        super();
    }
    public void setList(ArrayList<Student> list) { this.list = list; }
    public boolean add(Student st) { return list.add(st); }
    @Override
    public String toString() { return "Students [list=" + list + "]; }" }
}
```

```
//----- описание вложенного класса Address -----
@XmlRootElement
@XmlType(name = " address ", propOrder = {
    "city",
    "country",
    "street"
})
public static class Address {
    private String country;
    private String city;
    private String street;
    //конструкторы
    public Address() { // необходим для маршализации/демаршализации XML
}
```

После расстановок аннотаций нужны getters, setters, конструкторы, метод toString.

IDEA делает это автоматически

Code-Generate...

Маршаллизация

```
public class JaxB_01_ToXML {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            JAXBContext context = JAXBContext.newInstance(Students.class);
            Marshaller m = context.createMarshaller();
            Students st = new Students() { // анонимный класс
                {
                    // добавление первого студента
                    Student.Address addr = new Student.Address("BLR", "Minsk", "Lenina 7");
                    Student s = new Student("uvik", "Migov", "Uvik", "poit", 1234567, addr);
                    this.add(s);
                    // добавление второго студента
                    addr = new Student.Address("BLR", "Grodno", "Harna 23");
                    s = new Student("muvik", "Kurin", "Muvik", "poit", 7654321, addr);
                    this.add(s);
                }
            };
            m.marshal(st, new FileOutputStream("src/by/i
            System.out.println("XML-файл создан");
            m.marshal(st, System.out); // копия на консо
        } catch (FileNotFoundException e) {
            System.out.println("XML-файл не может быть с
        } catch (JAXBException e) {
            System.out.println("JAXB-контекст ошибочен "
        }
    }
}
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<students>
  <student login="uvik" faculty="poit">
    <name>Migov</name>
    <nickname>Uvik</nickname>
    <telephone>1234567</telephone>
    <address>
      <city>Minsk</city>
      <country>BLR</country>
      <street>Lenina 7</street>
    </address>
  </student>
  <student login="muvik" faculty="poit">
    <name>Kurin</name>
    <nickname>Muvik</nickname>
    <telephone>7654321</telephone>
    <address>
      <city>Grodno</city>
      <country>BLR</country>
      <street>Harna 23</street>
    </address>
  </student>
</students>
```

Демаршаллизация

```
import javax.xml.bind.JAXBContext;
import javax.xml.bind.JAXBException;
import javax.xml.bind.Unmarshaller;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.FileReader;

public class JaxB_02_FromXML {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            JAXBContext jc = JAXBContext.newInstance(Students.class);
            Unmarshaller u = jc.createUnmarshaller();
            FileReader reader = new FileReader("src/by/it/akhmelev/JD02_09/xml_01.xml");
            System.out.println("XML-файл прочитан:");
            Students students = (Students) u.unmarshal(reader);
            System.out.println(students);
        } catch (JAXBException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (FileNotFoundException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
D:\Java\jdk1.8.0_73\bin\java
XML-файл прочитан:
Students [list=[
Login: uvik
Name: Migov
Nickame: Uvik
Telephone: 1234567
Faculty: poit
Address:
```



Java Bean & POJO

- Java **bean** – класс построенный по соглашениям об именах методов, конструкторе и поведении.
- Эти соглашения дают возможность использовать, замещать и соединять **beans**.
- Правила:
 - Классу нужен **public** конструктор без параметров, он позволяет создать объект без сложностей с параметрами.
 - Свойства класса (**private**) должны быть доступны через **get**, **set** и другие методы, которые должны подчиняться стандартному соглашению об именах. Это легко позволяет автоматически определять и обновлять содержание bean'ов.
 - Класс должен быть сериализуемым для того чтобы сохранять, хранить и восстанавливать состояние **bean** независимым от платформы и виртуальной машины способом.
 - Класс должен иметь переопределенные методы **equals()**, **hashCode()** и **toString()**.
 - Так как требования в основном изложены в виде соглашения, а не интерфейса, некоторые разработчики рассматривают JavaBeans, как **Plain Old Java Object (POJO)**.

Генерация заготовок ЕJB через xjc.exe

- Кратчайший формат `xjc.exe xml_schema.xsd` но если не работает, можно указать пути:
- Путь_к_JDK\bin\xjc.exe имя_схемы.xsd -d Путь_куда_поместить_результат
- Пример: `D:\Java\jdk1.8.0_73\bin\xjc.exe xml_schema.xsd -d C:\JavaProjects\JD2021\src\`

```
C:\...JD2016_02_20_11-18\src\by\it\akhmelev\JD02_09>xjc.exe xml_schema.xsd -d C:\JavaProjects\JD2016_02_20_11-18\src\  
parsing a schema...  
compiling a schema...  
by\it\akhmelev\jd02_09\generate\Address.java  
by\it\akhmelev\jd02_09\generate\ObjectFactory.java  
by\it\akhmelev\jd02_09\generate\Student.java  
by\it\akhmelev\jd02_09\generate\Students.java  
by\it\akhmelev\jd02_09\generate\package-info.java
```

Имя	Имя	Размер	Дата	Время
..	JD01_05	Папка	20.02.16	11:18
address.java	JD01_06	Папка	29.02.16	13:58
jaxb_03_use_xjc.java	JD01_07	Папка	20.02.16	11:18
objectfactory.java	JD01_08	Папка	01.03.16	21:26
package-info.java	JD01_09	Папка	20.02.16	11:18
student.java	JD01_10	Папка	25.02.16	19:04
students.java	JD01_11	Папка	25.02.16	12:29
xml_data.xml	JD01_12	Папка	26.02.16	00:40
xml_schema.xsd	JD01_13	Папка	29.02.16	07:55
	JD01_14	Папка	04.03.16	19:52
	JD01_15	Папка	07.03.16	15:42
	JD02_01	Папка	09.03.16	02:27
	JD02_02	Папка	12.03.16	09:13
	JD02_03	Папка	13.03.16	23:45
	JD02_04	Папка	17.03.16	19:19
	JD02_05	Папка	18.03.16	03:40
	JD02_06	Папка	22.03.16	09:33
	JD02_07	Папка	23.03.16	02:39
	JD02_08	Папка	25.03.16	08:09
	JD02_09	Папка	27.03.16	18:52

А ВОТ ТУТ ТЕПЕРЬ ОЧЕНЬ ВАЖЕН ПУТЬ В СХЕМЕ!

The image shows an IDE window with a project structure on the left and an XML schema file named `xml_schema.xsd` open in the main editor. The project structure includes folders like `JD02_08`, `JD02_09`, `generate`, and `manual`. The `generate` folder contains files such as `Address`, `JaxB_03_use_xjc`, `ObjectFactory`, `package-info.java`, `Student`, `Students`, `xml_data.xml`, and `xml_schema.xsd`. The `manual` folder contains files like `JaxB_01_ToXML`, `JaxB_02_FromXML`, `Student`, `Students`, and `xml_01.xml`. Other folders include `Baranova` and `chetovich`.

The XML schema file `xml_schema.xsd` contains the following code:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<schema xmlns="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  targetNamespace="http://generate.JD02_09.akhmelev.it.by/"
  xmlns:tns="http://generate.JD02_09.akhmelev.it.by/"
  elementFormDefault="qualified">
  <element name="students">
    <complexType>
      <sequence>
        <element name="student"
          type="tns:Student"
          minOccurs="2"
          maxOccurs="unbounded" />
      </sequence>
    </complexType>
  </element>
  <complexType name="Student">
    <sequence>
      <element name="name" type="string" />
      <element name="nickname" type="string" />
      <element name="telephone" type="positiveInteger" />
      <element name="address" type="tns:Address" />
    </sequence>
    <attribute name="login" type="tns:Login" use="required" />
  </complexType>
</schema>
```

Опции генератора

Usage: xjc [-options ...] <schema file/URL/dir/jar> ... [-b <bindinfo>] ...

If dir is specified, all schema files in it will be compiled.

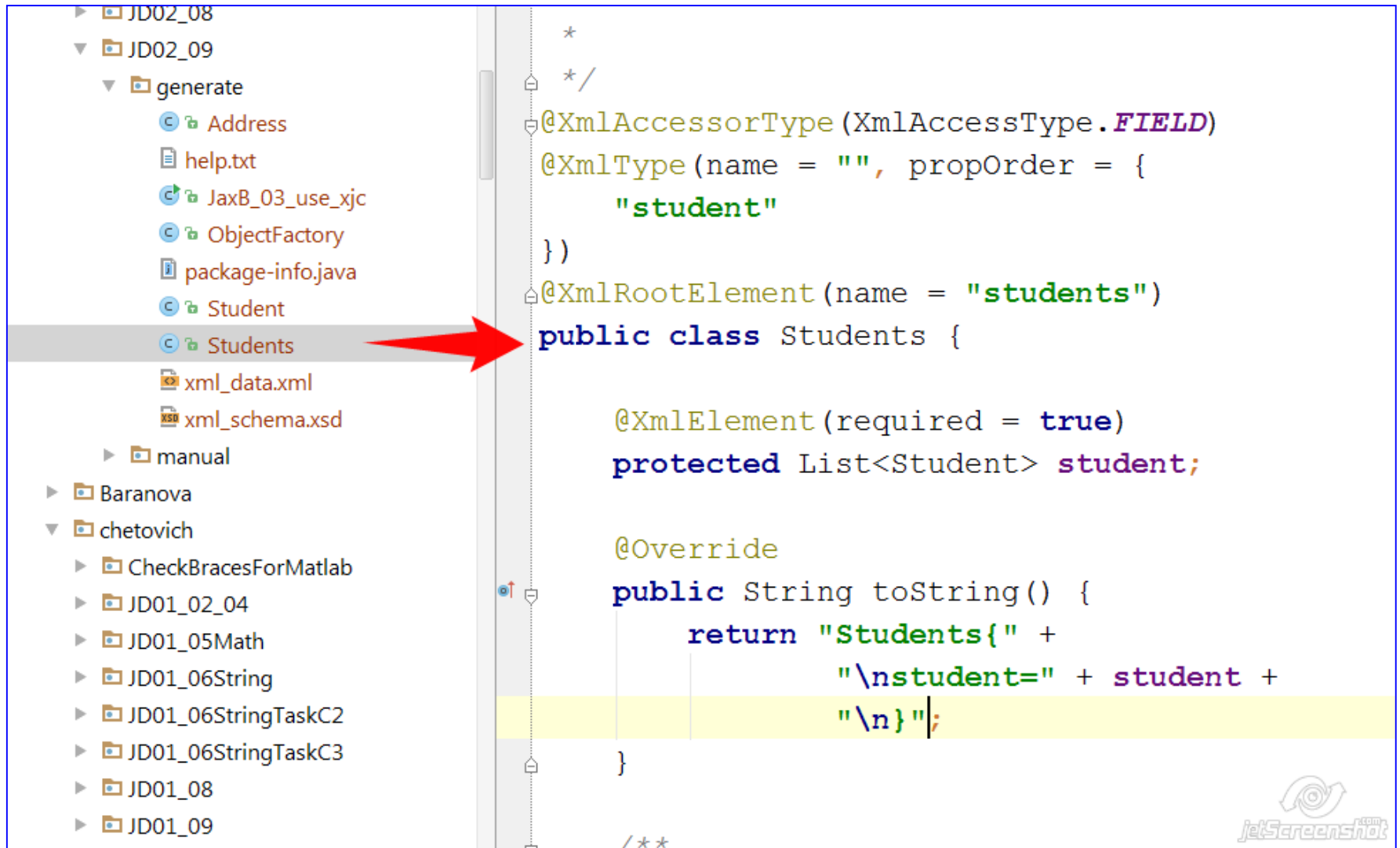
If jar is specified, /META-INF/sun-jaxb.episode binding file will be compiled.

Options:

- nv : do not perform strict validation of the input schema(s)
- extension : allow vendor extensions - do not strictly follow the Compatibility Rules and App E.2 from the JAXB Spec
- b <file/dir> : specify external bindings files (each <file> must have its own -b)
If a directory is given, **/*.xjb is searched
- d <dir> : generated files will go into this directory
- p <pkg> : specifies the target package
- httpproxy <proxy> : set HTTP/HTTPS proxy. Format is [user[:password]@]proxyHost:proxyPort
- httpproxyfile <f> : Works like -httpproxy but takes the argument in a file to protect password
- classpath <arg> : specify where to find user class files
- catalog <file> : specify catalog files to resolve external entity references
support TR9401, XCatalog, and OASIS XML Catalog format.
- readOnly : generated files will be in read-only mode
- npa : suppress generation of package level annotations (**/package-info.java)
- no-header : suppress generation of a file header with timestamp
- target (2.0|2.1) : behave like XJC 2.0 or 2.1 and generate code that doesn't use any 2.2 features.
- encoding <encoding> : specify character encoding for generated source files
- enableIntrospection : enable correct generation of Boolean getters/setters to enable Bean Introspection
- contentForWildcard : generates content property for types with multiple xs:any derived elements
- xmlschema : treat input as W3C XML Schema (default)
- relaxng : treat input as RELAX NG (experimental, unsupported)
- relaxng-compact : treat input as RELAX NG compact syntax (experimental, unsupported)
- dtd : treat input as XML DTD (experimental, unsupported)
- wsdl : treat input as WSDL and compile schemas inside it (experimental, unsupported)



Класс Students



```

*
*/
@XmlAccessorType(XmlAccessType.FIELD)
@XmlType(name = "", propOrder = {
    "student"
})
@XmlRootElement(name = "students")
public class Students {

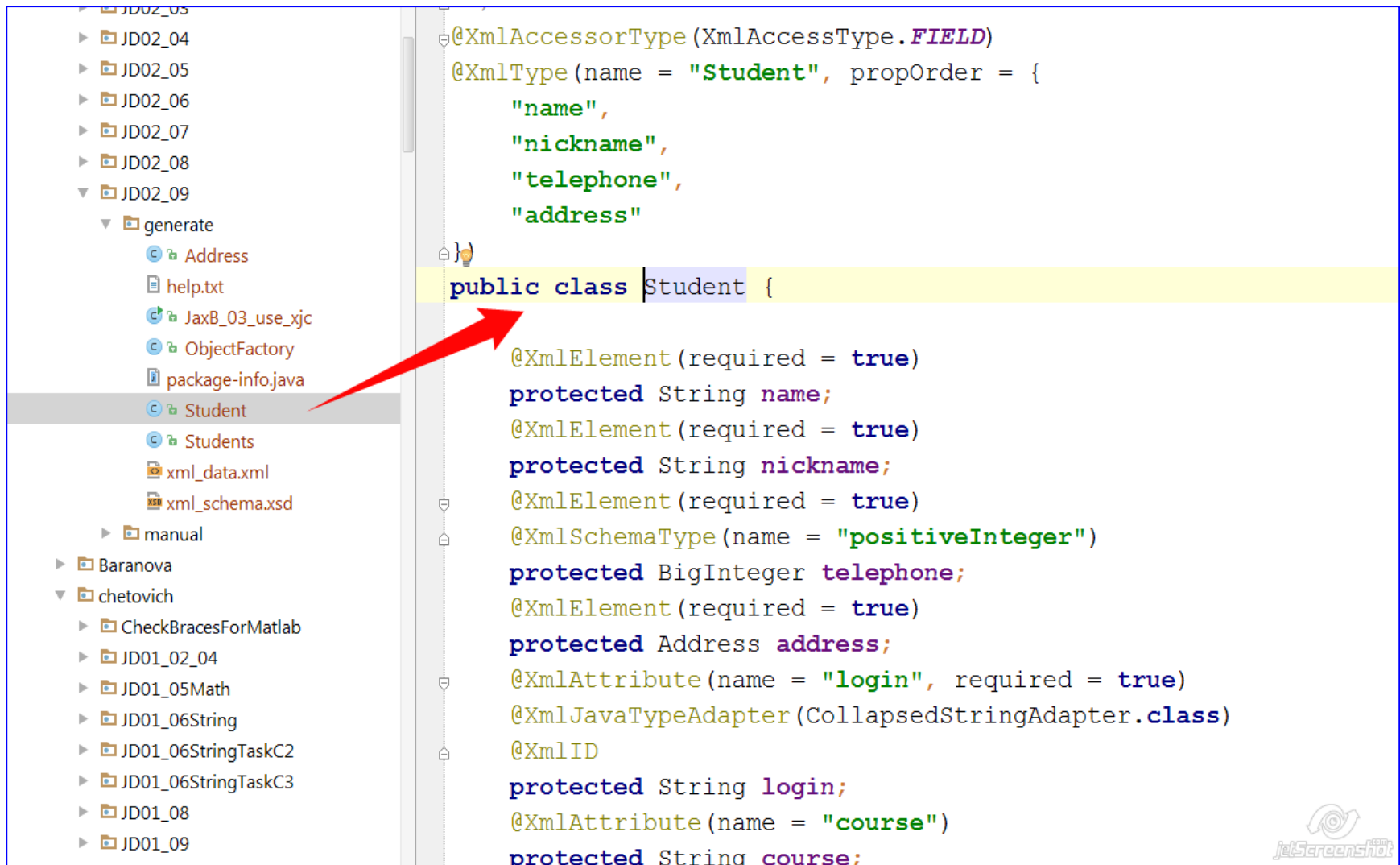
    @XmlElement(required = true)
    protected List<Student> student;

    @Override
    public String toString() {
        return "Students{" +
            "\nstudent=" + student +
            "\n}";
    }
}
/**

```

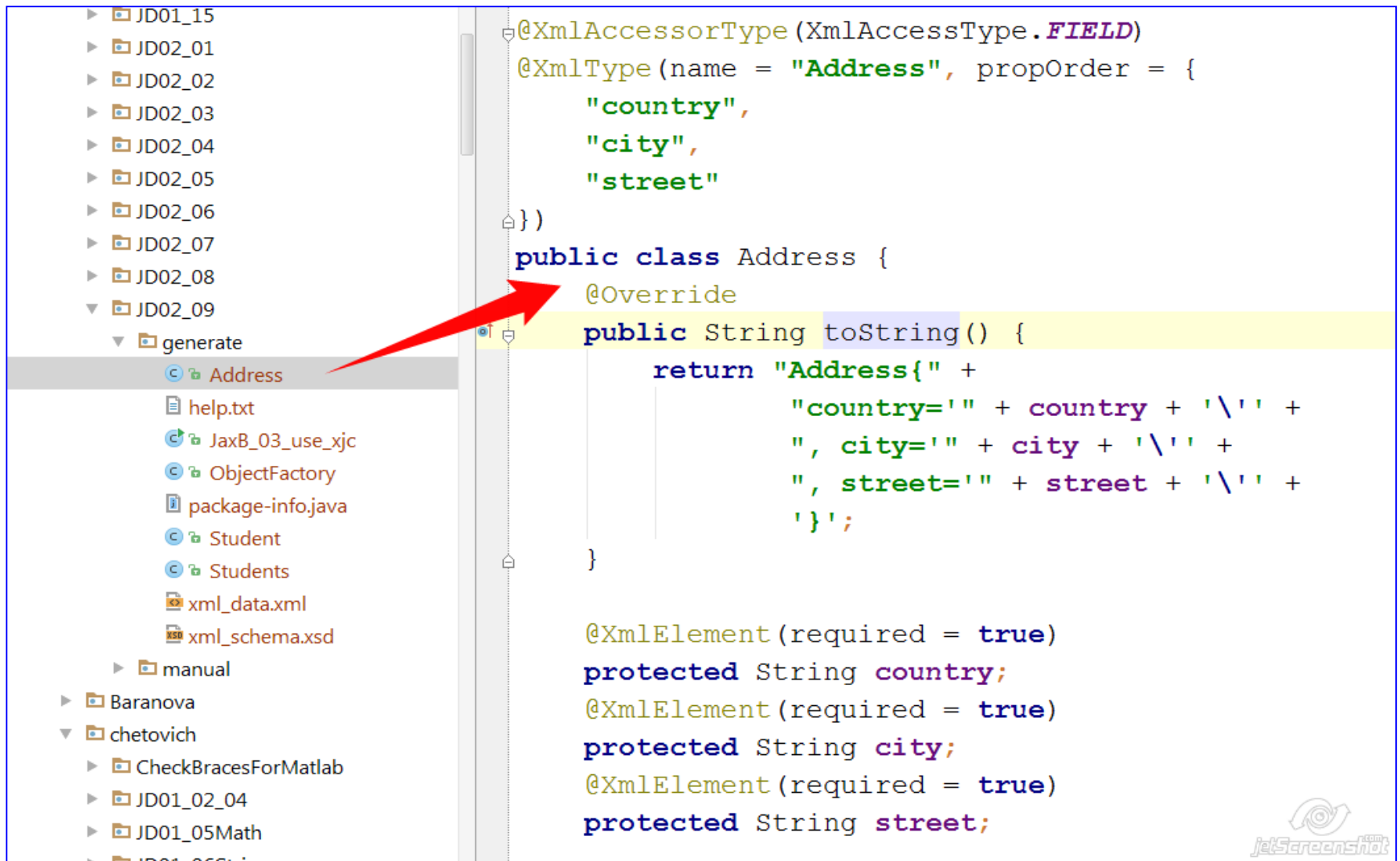
The screenshot shows an IDE interface. On the left is a project tree with a folder named 'generate' containing several files, including 'Students'. A red arrow points from 'Students' in the tree to the 'Students' class definition in the code editor on the right. The code editor shows the class definition with XML annotations and a `toString()` method. The `toString()` method is highlighted in yellow. A 'JetScreenshot' watermark is visible in the bottom right corner of the IDE window.

Класс Student



```
@XmlAccessorType(XmlAccessType.FIELD)
@XmlType(name = "Student", propOrder = {
    "name",
    "nickname",
    "telephone",
    "address"
})
public class Student {
    @XmlElement(required = true)
    protected String name;
    @XmlElement(required = true)
    protected String nickname;
    @XmlElement(required = true)
    @XmlSchemaType(name = "positiveInteger")
    protected BigInteger telephone;
    @XmlElement(required = true)
    protected Address address;
    @XmlAttribute(name = "login", required = true)
    @XmlJavaTypeAdapter(CollapsedStringAdapter.class)
    @XmlID
    protected String login;
    @XmlAttribute(name = "course")
    protected String course;
```

Класс Address



```
@XmlAccessorType(XmlAccessType.FIELD)
@XmlType(name = "Address", propOrder = {
    "country",
    "city",
    "street"
})
public class Address {
    @Override
    public String toString() {
        return "Address{" +
            "country='" + country + '\'' +
            ", city='" + city + '\'' +
            ", street='" + street + '\'' +
            '}';
    }

    @XmlElement(required = true)
    protected String country;
    @XmlElement(required = true)
    protected String city;
    @XmlElement(required = true)
    protected String street;
}
```

The screenshot shows an IDE with a project tree on the left and a code editor on the right. The project tree includes folders like JD01_15, JD02_01, and a 'generate' folder containing the 'Address' class. The code editor displays the Java code for the 'Address' class, which is annotated with JAXB annotations. A red arrow points to the 'public String toString()' method signature.

Использование сгенерированного кода

```
package by.it.akhmelev.JD02_09.generate;
//тут нужно указать путь к сгенерированным классам

import javax.xml.bind.JAXBContext;
import javax.xml.bind.JAXBException;
import javax.xml.bind.Unmarshaller;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.FileReader;

public class JaxB_03_use_xjc {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            JAXBContext jc = JAXBContext.newInstance(Students.class);
            Unmarshaller u = jc.createUnmarshaller();
            FileReader reader = new FileReader("src/by/it/akhmelev/JD02_09/generate/xml_data.xml");
            System.out.println("XML-файл прочитан:");
            Students students = (Students) u.unmarshal(reader);
            System.out.println(students);
        } catch (JAXBException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (FileNotFoundException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
D:\Java\jdk1.8.0_73\bin\java ...
XML-файл прочитан:
Students{
  student=[
  Student{
    name='Ivanov Alexander',
    nickname='M&M's',
    telephone=4586954,
    address=Address{country='Belarus', city='Minsk', street='Le
    login='IvanovMitarAlex7',
    course='it.jd.02'
  },
  Student{
    name='Zimin Pavel',
```


JSON

```
@Test
public void testFromJson() throws IOException {
    StringBuffer sb = readJsonFile("person.json");

    // fromJson
    Gson gson = new Gson();
    Person person = gson.fromJson(sb.toString(), Person.class);

    assertEquals("홍길동", person.getName());
    assertEquals("비빔밥", person.getFavoriteFood().get(2));
    assertEquals("abc@naver.com", person.getEtc().get("email"));
}
```

JSON (JavaScript Object Notation)

↘ Wikipedia:

- **JSON** (*JavaScript Object Notation*) — текстовый формат обмена данными.
- Как и многие другие текстовые форматы, JSON легко читается людьми.
- Формат JSON был разработан Дугласом Крокфордом.
- Несмотря на происхождение от JavaScript (точнее, от подмножества языка стандарта ECMA-262 1999 года), формат считается независимым от языка и может использоваться практически с любым языком программирования.
- Для многих языков существует готовый код для создания и обработки данных в формате JSON.

Формат данных JSON

- JSON это одна из двух структур:
 - Набор пар **ключ: значение** (объект, запись, структура, словарь, хэш-таблица, список с ключом или ассоциативный массив).
 - **Ключом** может быть только **строка**, значением — любая форма.
 - Упорядоченный набор значений (массив, вектор, список или последовательность).
- Это универсальные структуры данных:
 - как правило, любой современный язык программирования поддерживает их в той или иной форме.
- В качестве значений в JSON могут быть использованы:
 - **Объект** — это неупорядоченное множество пар **ключ:значение**, заключённое в фигурные скобки «{ }». Ключ описывается **строкой**, между ним и значением стоит символ «:».
 - Пары *ключ-значение* отделяются друг от друга запятыми.
 - **Массив** (одномерный) — это упорядоченное множество **значений**.
 - Массив заключается в квадратные скобки «[]».
 - Значения разделяются запятыми.
 - **Число**.
 - **Литералы** *true*, *false* и *null*.
 - **Строка** — это упорядоченное множество из нуля или более символов юникода, заключенное в двойные кавычки.
 - Символы могут быть указаны с использованием escape-последовательностей, начинающихся с обратной косой черты «\», или записаны в кодировке UTF-8.
- *Строка* очень похожа на одноимённый тип данных в языках C и Java.
- *Число* тоже очень похоже на C- или Java-число, за исключением того, что используется только десятичный формат.
- Пробелы могут быть вставлены между любыми двумя синтаксическими элементами.

Сравнение JSON, XML, XML+attr

```
{  
  "firstName": "Иван",  
  "lastName": "Иванов",  
  "address": {  
    "streetAddress": "Московское ш., 101, кв.101",  
    "city": "Ленинград",  
    "postalCode": 101101  
  },  
  "phoneNumbers": [  
    "812 123-1234",  
    "916 123-4567"  
  ]  
}
```

```
<person>  
  <firstName>Иван</firstName>  
  <lastName>Иванов</lastName>  
  <address>  
    <streetAddress>Московское ш., 101, кв.101</streetAddress>  
    <city>Ленинград</city>  
    <postalCode>101101</postalCode>  
  </address>  
  <phoneNumbers>  
    <phoneNumber>812 123-1234</phoneNumber>  
    <phoneNumber>916 123-4567</phoneNumber>  
  </phoneNumbers>  
</person>
```

 @jstevens01

```
<person firstName="Иван" lastName="Иванов">  
  <address streetAddress="Московское ш., 101, кв.101" city="Ленинград" postalCode="101101" />  
  <phoneNumbers>  
    <phoneNumber>812 123-1234</phoneNumber>  
    <phoneNumber>916 123-4567</phoneNumber>  
  </phoneNumbers>  
</person>
```

 @jstevens01

Пример использования GSON

```
package by.it.akhmelev.JD02_10;
//для корректной работы добавьте библиотеку
//File->Project Structure->Libraries->maven->com.google.gson
import com.google.gson.Gson;
import com.google.gson.GsonBuilder;

public class GSON_Demo {

    public static void main(String[] args) {
        //маршаллизация и демаршаллизация в/из JSON. Подготовим обработчики.
        Gson gson = new GsonBuilder().serializeNulls().setPrettyPrinting().create();
        /* Строка выше это кратко. Создадим еще один точно такой же обработчик json
        GsonBuilder builder = new GsonBuilder(); //Это строитель
        builder=builder.serializeNulls(); //в нем пишем что сериализуются null
        builder=builder.setPrettyPrinting(); //и вывод будет форматированный
        Gson gson=builder.create(); //теперь строитель строит того же обработчика
        */

        // Создаем объект для тестов
        String[] skills={"java", "gson", "json"};
        Dev dev=new Dev("Ivanov", skills);
        //маршаллизация
        String json = gson.toJson(dev);
        System.out.print(json);
        //демаршаллизация
        Dev dev2=gson.fromJson(json, Dev.class);
        System.out.print("\n\ndev2=" + dev2.toString());
    }
}
```

Пример (де) сериализации POJO-класса

```
class Dev {
    private int id = 0;
    private String name;
    private List skills = new ArrayList<String>();

    public Dev() {};

    public Dev(String name, String[] arraySkills) {
        this.id = ++id;
        this.name = name;
        setSkills(arraySkills);
    }

    public int getId() { return id; }

    public void setId(int id) { this.id = id; }

    public String getName() { return name; }

    public void setName(String name) { this.name = name; }

    public List getSkills() { return skills; }

    @Override
    public String toString() {
        return "DevPOJO{" +
```

```
Run GSON_Demo
D:\Java\jdk1.8.0_73\bin\java ...
{
    "id": 1,
    "name": "Ivanov",
    "skills": [
        "java",
        "gson",
        "json"
    ]
}

dev2=DevPOJO{
id=1,
name='Ivanov',
skills=[java, gson, json]
}
Process finished with exit code 0
```

Схема JSON

- ✚ **Схема** - JSON-объект описания данных в формате JSON.
- ✚ Свойства этого объекта не являются обязательными, каждое из них является инструкцией определённого правила валидации (далее — правило).
- ✚ Прежде всего, схема может ограничивать тип данных (правило `type` или `disallow`, может быть как строкой, так и массивом):
 - **string** (строка)
 - **number** (число, включая все действительные числа)
 - **integer** (целое число, является подмножеством `number`)
 - **boolean** (`true` или `false`)
 - **object** (объект, в некоторых языках зовётся ассоциативным массивом, хэшем, хэш-таблицей, картой или словарём)
 - **array** (массив)
 - **null** («нет данных» или «не известно», возможно только значение `null`)
 - **any** (любой тип, включая `null`)
- ✚ Далее, в зависимости от типа проверяемых данных, есть дополнительные правила:
 - данные являются числом, к нему могут быть применены **minimum, maximum, divisibleBy**.
 - данные являются массивом, в силу вступают правила: **minItems, maxItems, uniqueItems, items**.
 - данные являются строкой, применяются: **pattern, minLength, maxLength**.
 - Объект, рассматриваются правила: **properties, patternProperties, additionalProperties**.

2023

Hibernate

JPA

Java Persistence API



HIBERNATE

БУГИР. Каф. ЭИ.

Основы Hibernate

- Hibernate – одна из технологий ORM (Object Relational Mapping), реализует технологию JPA (Java Persistence Architecture). Аналоги – iBATIS, Oracle TopLink
- Работа с СУБД происходит через простые java-классы (POJO – Plain Old Java Objects), для которых указывается дополнительная информация (в XML или через аннотации)

Файлы, необходимые для работы

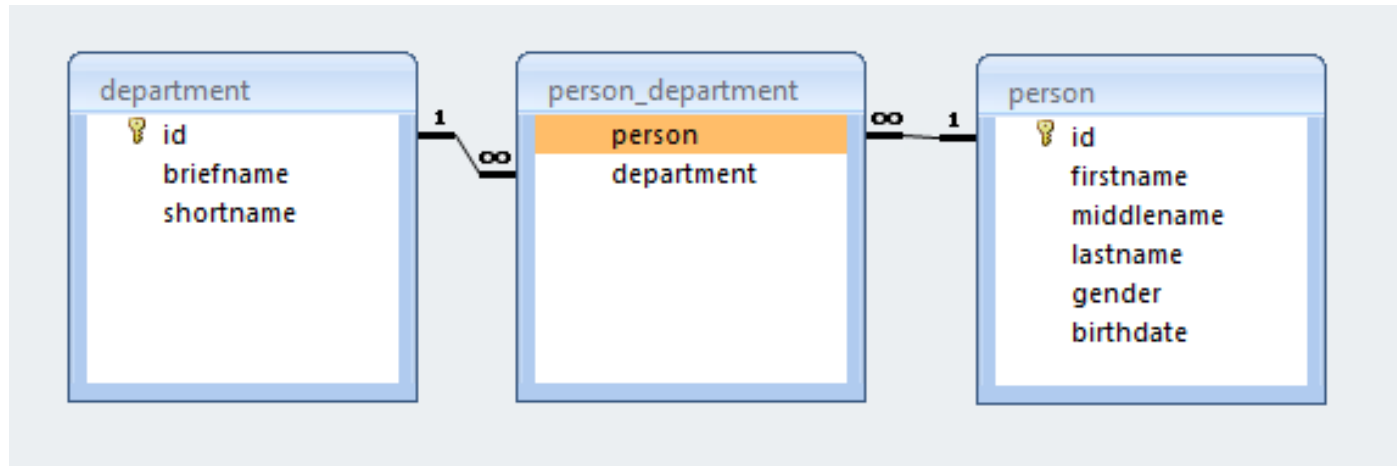
- Библиотека hibernate (включает: ядро – **core**, аннотации – **annotation**)
- Файл конфигурации (**hibernate.cfg.xml**), в котором указаны общие параметры для hibernate и список классов для ORM
- Классы POJO для воспроизведения структуры БД и хранения данных

Пример hibernate.cfg.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE hibernate-configuration PUBLIC "-//Hibernate/Hibernate Configuration DTD 3.0//EN"
|"http://hibernate.sourceforge.net/hibernate-configuration-3.0.dtd">
<hibernate-configuration>
  <session-factory>
    <!-- Драйвер СУБД -->
    <property name="hibernate.connection.driver_class">com.mysql.jdbc.Driver</property>
    <!-- Строка подключения -->
    <property name="hibernate.connection.url">jdbc:mysql://localhost:2016/pisl</property>
    <property name="hibernate.connection.username">root</property>
    <property name="hibernate.connection.password"></property>
    <!-- hbm2ddl.auto: create, create-drop, update -->
    <property name="hibernate.hbm2ddl.auto">create</property>
    <!-- DerbyDialect, MySQLDialect, Oracle8iDialect, Oracle10gDialect, HSQLDialect -->
    <property name="hibernate.dialect">org.hibernate.dialect.MySQLDialect</property>
    <!-- вывод SQL-выражений на System.out -->
    <property name="hibernate.show_sql">>true</property>
    <property name="hibernate.format_sql">>true</property>
    <!-- jta, managed, thread - контекст, в котором поддерживаются транзакции -->
    <!--<property name="current_session_context_class">thread</property-->

    <!-- Список классов для проецирования в СУБД -->
    <mapping class="by.it.pisl.lr3.Department"/>
    <mapping class="by.it.pisl.lr3.Person"/>
  </session-factory>
</hibernate-configuration>
```

Целевая структура БД



Класс Person

```
import java.util.*;
import javax.persistence.*;

@Entity
@Table (name="PERSON")
public class Person implements java.io.Serializable{

    @Id()
    @GeneratedValue (strategy = GenerationType.AUTO)
    private long id;
    private String firstname;
    private String middlename;
    private String lastname;
    private String gender;
    @Temporal (value = TemporalType.DATE)
    private Date bdate;
    @ManyToMany (cascade=CascadeType.ALL)
    @JoinTable (name = "PERSON_DEPARTMENT",
        joinColumns=@JoinColumn (name="PERSON"),
        inverseJoinColumns=@JoinColumn (name="DEPARTMENT")
    )
    private List<Department> departments = new ArrayList<>();
```

Класс Department

```
import java.util.*;
import javax.persistence.*;
@Entity
public class Department {

    @Id()
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.AUTO)
    private long id;
    private String briefname;
    private String fullname;
    @ManyToMany(cascade=CascadeType.ALL)
    @JoinTable(name = "PERSON_DEPARTMENT",
        joinColumns = @JoinColumn(name = "DEPARTMENT"),
        inverseJoinColumns = @JoinColumn(name = "PERSON"))
    private List<Person> persons = new ArrayList<>();

    public Department() {
    }

    Department(String briefname, String fullname) {
        this.briefname = briefname;
        this.fullname = fullname;
    }
}
```

Класс HibernateUtil

```
import org.hibernate.SessionFactory;
import org.hibernate.boot.registry.StandardServiceRegistryBuilder;
import org.hibernate.cfg.Configuration;

class HibernateUtil {
    private static SessionFactory sessionFactory;

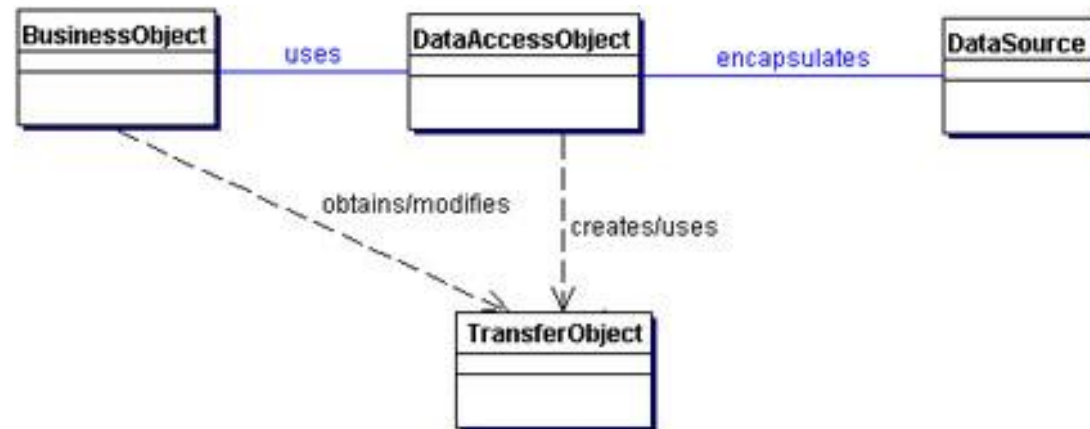
    static {
        try {
            // Create the SessionFactory from standard (hibernate.cfg.xml)
            // config file.
            Configuration cfg=new Configuration().configure();
            StandardServiceRegistryBuilder builder=new StandardServiceRegistryBuilder()
                .applySettings(cfg.getProperties());
            sessionFactory = cfg.buildSessionFactory(builder.build());
        } catch (Throwable ex) {
            // Log the exception.
            System.err.println("Initial SessionFactory creation failed." + ex);
            throw new ExceptionInInitializerError(ex);
        }
    }

    static SessionFactory getSessionFactory() {
        return sessionFactory;
    }
}
```

Data Access Object

<http://java.sun.com/blueprints/corej2eepatterns/Patterns/DataAccessObject.html>

DataSource – наши классы-сущности
(POJO)



Класс OrganizationDAO

```
public class OrganizationDAO {  
  
    private static OrganizationDAO organizationDAO;  
  
    private OrganizationDAO() {  
    }  
  
    static OrganizationDAO getInstance() {  
        if (organizationDAO==null)  
            organizationDAO=new OrganizationDAO();  
        return organizationDAO;  
    }  
  
    private Session s;  
  
    void beginTransaction() throws Exception {  
        if (s != null) throw new Exception("Session already opened!");  
        s = HibernateUtil.getSessionFactory().openSession();  
        s.beginTransaction();  
    }  
  
    void commit() throws Exception {  
        try {  
            s.getTransaction().commit();  
            s.close();  
        } finally {  
            try {  
                s.close();  
            } catch (Exception exc) {  
            }  
            s = null;  
        }  
    }  
}
```



```
public void rollback() throws Exception {  
    s.getTransaction().rollback();  
    s.close();  
}  
  
List<Person> getPesons() throws Exception {  
    return (List<Person>) s.createQuery("select p from Person p").list();  
}  
  
public Person getPerson(long id) throws Exception {  
    return (Person) s.createQuery("select p from Person p where p.id=?")  
        .setLong(0, id).uniqueResult();  
}  
  
void savePerson(Person p) throws Exception {  
    s.saveOrUpdate(p);  
}  
  
void saveDepartment(Department d) throws Exception {  
    s.saveOrUpdate(d);  
}  
  
void close() {  
    if (s!=null)  
        s.close();  
}  
  
void destruct() {  
    HibernateUtil.getSessionFactory().close();  
}
```



Пример – добавление сотрудника

```
Person p = new Person();
p.setFirstname("oleg");
p.setLastname("ivanov");
p.setGender("M");
p.setBdate( new java.text.SimpleDateFormat("dd.mm.yyyy").parse("01.01.1980") );

Department dep = new Department("ЭИ", "Кафедра экономической информатики");
dep.getPersons().add( p );
p.setDepartments(new ArrayList<Department>(Arrays.asList(dep)));
OrganizationDAO dao = OrganizationDAO.getInstance();
dao.beginTransaction();
dao.savePerson( p );
dao.saveDepartment( dep );
dao.commit();
dao.close();
```

 JetBrains

Выбор всех сотрудников

```
OrganizationDAO dao = OrganizationDAO.getInstance();
dao.beginTransaction();
List<Person> persons = dao.getPersons();

for( Person p : persons ){
    System.out.println( " - " +
        p.getFirstname() + " " + p.getLastname() );
    System.out.println( "\tDepartments:" );
    for( Department dep : p.getDepartments() )
        System.out.println( "\t - [" + dep.getBriefname() + "]" +
            dep.getFullname() );
}

dao.commit();
dao.close();
```

@ jetScreenShot

- Настройка ORM на основе XML-конфигурации:

<http://docs.jboss.org/hibernate/stable/core/reference/en/html/index.html>

- Настройка ORM на основе аннотаций:

http://docs.jboss.org/hibernate/stable/annotations/reference/en/html_single/

Задание

Наименование поля	Тип поля	Обязательное (да, нет)	Вариант N
Фамилия	Текстовый	Да	Любой
Имя	Текстовый	Да	Любой
Отчество	Текстовый	Да	Любой
Дата рождения	Дата	Да	Любой
Пол	Boolean	Да	Четный
Серия паспорта	Текстовый	Да	Любой
№ паспорта	Текстовый (с маской)	Да	Любой
<u>Идент. номер</u>	Текстовый (с маской)	Нет	Четный
Город проживания	Список (от 5 городов)	Да	Любой
<u>Адрес факт. проживания</u>	Текстовый	Да	Любой
Телефон дом	Текстовый (с маской)	Нет	Четный
Телефон моб	Текстовый (с маской)	Нет	Любой
<u>E-mail</u>	Текстовый	Нет	Нечетный
<u>Трудостроен</u>	Boolean	Нет	Нечетный
Должность	Текстовый	Нет	Нечетный
Город прописки	Список (от 5 городов)	Да	1,4,7... (N%3==1)
Адрес прописки	Текстовый	Да	2,5,8... (N%3==2)
Гражданство	Список	Да	Любой 
Военнообязанный	Boolean	Да	3,6,9... (N%3==0) 

Задание

1. Выбрать поля базы данных для ввода и хранения информации о клиентах для выполнения лабораторной работы согласно **своему номеру варианта**.
2. Реализовать XML-файл с данными, его XSD-схему и API для добавления, чтения, обновления и удаления (CRUD) клиентов в СУБД из XML.
3. Разработать схему данных в которой для элементов типа **Список** предусмотрены отдельные справочники.
4. **А.** На оценку **6 баллов** реализовать схему данных в выбранной СУБД используя генератор классов **xjc (JAXB)** и **hibernate**.
5. **В.** На оценку **8 баллов** дополнительно реализовать обратное преобразование (чтение из СУБД и маршаллинг в XML).
6. **С.** На оценку **10 баллов** предусмотреть аналогичное преобразование в JSON и обратно (рекомендуется gson).
7. На защите продемонстрировать операции преобразований из консоли, либо (рекомендуется) показать соответствующее покрытие тестами JUnit.