

## ПРИМЕРНЫЕ ТЕМЫ КУРСОВЫХ ПРОЕКТОВ

1. Мобильное приложение для управления задачами с использованием WPF и JSON
2. Компьютерная 2D-игра с использованием Unity (название можно придумать самому).
3. Desktopное приложение для анализа данных о популярности языков программирования
4. Desktopное интерактивное обучающее приложение с использованием WPF и Unity
5. Desktopное приложение «Редактор уровней для игры на Unity».
6. Desktopное приложение для работы с API http.cat
7. Интерактивное 3D-портфолио с использованием Unity
8. Desktopное приложение для анализа и визуализации логов в формате JSON
9. Desktopное приложение «Этот день в истории» с использованием WPF и API Numbers
10. Компьютерная (мобильная) игра-викторина с вопросами из API jService.io с использованием Unity
11. Desktopное приложение «Чем заняться, когда скучно» с использованием WPF и BoredAPI
12. Компьютерная (мобильная) игра «Карточная дуэль» с использованием Unity и Deck of Cards API
13. Компьютерная (мобильная) игра «Покемон-викторина» с использованием Unity и PokeAPI
14. Desktopное приложение «Мемы с Биллом» с использованием WPF и Be Like Bill API
15. Desktopное приложение «Генератор текста Wakon Ipsum» с использованием WPF
16. Компьютерная (мобильная) игра «Рик и Морти: Викторина» с использованием Unity и Rick and Morty API
17. Desktopное приложение «Аниме-гид» с использованием WPF и Kitsu API
18. Desktopное приложение «Генератор случайных паролей» с использованием WPF
19. Компьютерная игра «Исследование подземелий» с использованием Unity
20. Desktopное приложение «Учет домашних растений» с использованием WPF
21. Desktopное приложение «Генератор ментальных карт» с использованием WPF

22. Мобильная игра «Trytosurvive» с использованием Unity (для понимания идеи посмотрите рекламу Evony, где игроку нужно набрать определенное количество очков, чтобы победить босса).
23. Desktopное приложение «Генератор случайных историй» с использованием WPF (можно сюда Chatgpt привлечь).
24. Компьютерная игра «Симулятор выживания» с использованием Unity
25. Desktopное приложение «Учет коллекции настольных игр» с использованием WPF
26. Desktopное приложение «Учет музыкальных инструментов» с использованием WPF
27. Desktopное приложение «Рекомендательная система для фильмов» с использованием WPF и AI
28. Desktopное приложение «Распознавание эмоций по тексту» с использованием WPF и AI
29. Desktopное приложение «Генератор диалогов с ИИ» с использованием WPF и AI
30. Компьютерная игра «ИИ-компаньон в RPG» с использованием Unity