

1. Сазанавец, Ф. С# 11 и .NET 7.0: Пер. с англ. / Ф. Сазанавец. – Санкт-Петербург : БХВ-Петербург, 2024. – 288 с.
2. Прайс, М. Дж. С# 10 и .NET 6. Современная кросс-платформенная разработка / М. Дж. Прайс. СПб : Изд-во Питер, 2023. – 848 с.
3. Хокинг, Д. Unity в действии. Мультиплатформенная разработка на С#. 3-е межд. издание. – Санкт-Петербург : Питер, 2023. – 448 с.
4. Павловская, Т. А. С#. Программирование на языке высокого уровня: Учебник для вузов. / Т.А. Павловская. - Санкт-Петербург : Питер, 2021. – 432 с.
5. Джереми, Г. Бонд. Unity и С#. Геймдев от идеи до реализации. 2-е изд. – Санкт-Петербург : Питер, 2021. – 1002 с.
6. Фленов, М. Е. Библия С#. – 6-е изд., перераб. и доп. / М.Е. Фленов. – Санкт-Петербург : БХВ-Петербург, 2024. – 512 с.
7. Ферроне, Х. Изучаем С# через разработку игр на Unity. 5-е издание. – Санкт-Петербург : Питер, 2022. – 400 с.
8. Гриффитс, Иэн. Програмируем на С# 8.0. Разработка приложений. /Пер. с англ. Р. Чикин. – Санкт-Петербург : Питер, 2021. – 944 с.