

Практическая работа № 2

Тема работы: «Верстка веб-страницы в соответствии с макетом»

1. Цель работы

Формирование умений и навыков верстки веб-страниц в соответствии с макетом.

2. Задание

Выполнить верстку веб-страницы в соответствии с макетом.

3. Оснащение работы

ПК, браузер, редактор исходного кода.

4. Основные теоретические сведения

Верстка сайта – это создание с помощью html-кода структуры сайта, которая определяет отображение графики и текста на данном сайте. Верстка состоит из нескольких этапов, однако, деление этого процесса на этапы условно.

На первом этапе, как правило, определяется цель создания, польза для посетителей, главные задачи и функции создаваемого сайта. Далее выполняется планирование навигационной системы сайта, программные функции его основных частей и прочие технические аспекты создания веб-ресурса.

Затем следует этап создания макета сайта. Этот макет включает в себя схематическое изображение всех частей страницы, количество колонок, и краткое описание каждого блока.

Чтобы сверстать из макета готовую html страницу, нужно пройти несколько этапов:

- оценка макета;
- нарезка всех элементов дизайна;
- разбиение на основные блоки;
- верстка всех блоков;
- корректировка относительно макета;
- тест на кроссбраузерность;
- исправление ошибок и сдача проекта.

Сперва нужно создать папку, в которой будет располагаться проект.

На этапе оценки макета необходимо продумать его структуру, определить, с помощью каких свойств можно сделать такую сетку, которая представлена в макете. Также необходимо уточнить все задумки будущей html-страницы, что и как должно работать, нету ли выпадающих меню, слайдеров, каруселей, всплывающих блоков и т.д., так как на макете это все выглядит как статичные элементы.

Этап нарезки элементов дизайна включает в себя процесс вырезки из макета всего, что может пригодиться: иконки, картинки и прочую графику. Кроме того, можно также записать шрифты, которые используются в макете. На данном этапе можно воспользоваться такими графическими редакторами как PhotoShop или GIMP, так как они поддерживают работу со слоями. Все графические объекты, как правило, сохраняют в папку images, которую размещают внутри папки с проектом.

На этапе разбиения на основные блоки непосредственно перед началом верстки основных блоков сайта, необходимо создать файл index.html и разместить его в папке

проекта. Кроме того, необходимо либо создать файл для описания стилей с расширением `css`, либо, если таких файлов планируется не один – папку `css`, в которой будут храниться файлы с описанием стилей. Начинается процесс верстки с создания так называемого «каркас» макета, путем деления его на блоки, которые постепенно будут преобразовываться им в HTML-код. HTML-страницы принято делить на следующие основные блоки: хэдер, навигационная часть, контентная часть, футер, и прочие дополнительные блоки, наличие которых зависит от дизайна конкретно взятой страницы. При создании каркаса рекомендуется использовать семантические элементы, а также сопроводить код соответствующими комментариями.

В файле `index.html` начать работу следует с прописывания базовых вещей в теге `head`. Здесь следует указать кодировку, путь к таблице стилей, `title` и т.д. Далее начинается работа с непосредственным содержимым. Это все, что будет находиться в теге `body`. Начинать желательно с верхнего левого угла, двигаясь в правый нижний. То есть, сначала описывается шапка сайта (ее левая часть, а потом правая), потом ниже описывается следующая структурная часть и таким образом постепенно выполняется перенос макета в код. Это не является обязательным правилом, можно также сначала сверстать правый сайдбар, потом контент, например. В процессе размещения основных блоков элементов html-страницы можно также добавлять соответствующие классы и идентификаторы, чтобы позднее стилизовать их средствами `css`.

После того, как структура написана, идентификаторы и классы заданы, можно переходить к этапу верстки блочного контента. Хотя, можно также параллельно прописывать структуру и стили. Внешнее оформление блоков html-страницы выполняется в `css`-файле(ах) прописыванием нужных свойств и правил. Стилизацию также рекомендуется выполняться по порядку. Сначала нужно прописать какие-то общие правила. Например, общий фон странички, базовый шрифт, сбросить отступы. Далее прописываются более специфические свойства. Цвет рамок, стили для боковой колонки, футера, расположение логотипа и многое другое – это так называемый второй этап стилизации, когда идет работа с каждым отдельным блоком. Здесь же могут подключаться шрифты и описываться различные эффекты, которые потом можно применить к блокам через задание стилевого класса. В конце `css`-файла обычно прописывают медиа-запросы (для адаптивности, если она нужна). Медиа запросы (`media queries`) – это правила CSS, которые позволяют управлять стилями элементов в зависимости от значений технических параметров устройств. На этом этапе важно периодически проверять каждый написанный блок в браузере на предмет «все ли отображается на том месте где должно» во избежание всевозможных сдвигов и недочетов.

5. Порядок выполнения работы

1. Выполните верстку веб-страницы в соответствии с макетом (задание взять у преподавателя).
2. Выполнить проверку созданной веб-страницы на кроссбраузерность.
3. Выполнить проверку валидности HTML и CSS разметки.

6. Контрольные вопросы и задания

1. Перечислите основные этапы верстки HTML-страницы.
2. Опишите способы проверки сайта на кроссбраузерность.

3. Для чего применяется проверка верстки на валидность?

7. Рекомендуемая литература

HTML5BOOK.RU [Электронный ресурс] / Сайт для тех, кто изучает веб-технологии и создает сайты – Елена Назарова, 2014-2020. – Режим доступа: <https://html5book.ru>. – Дата доступа: 04.03.2020.

Макфарланд, Д. Новая большая книга CSS / Дэвид Макфарланд. – СПб.: Питер, 2019. – 720с.

Фрейн, Б. HTML5 и CSS3. Разработка сайтов для любых браузеров и устройств / Бен Фрейн. – СПб.: Питер Пресс, 2017. — 272с.